

Протокол – принципи, практичні аспекти та процедури

Протокол ВАА, наскільки це можливо, відповідає принципам та філософії Правил Гри.

Застосування відео асистентів арбітрів (ВАА) дозволено лише за умови, що організатори матчу /змагання виконали вимоги протоколу ВАА, вимоги щодо застосування цієї системи (як це вказано у посібнику ВАА) і отримали письмовий дозвіл від IFAB та ФІФА.

1. Принципи

Застосування ВАА у футбольних матчах базується на певних принципах, які всі повинні бути дотримані у кожному матчі, в якому застосовується система ВАА.

1. Відео асистент арбітра (ВАА) є офіційною особою з незалежним доступом до відеоматеріалу повторів матчу і він може допомагати арбітру лише у випадках із явною та очевидною помилкою або у випадках із важливими непоміченими епізодами, що пов'язані із наступним:

a. Гол /немає голу

b. Був /не був 11-метровий удар

c. Пряма червона картка (але не через отримання другого попередження)

d. Помилкова ідентифікація (коли арбітр виносить попередження або вилучає не того гравця команди, що скоїла порушення)

2. Арбітр завжди повинен приймати рішення, тобто, арбітру не дозволяється не приймати рішення, а потім завдяки застосуванню ВАА прийняти його; рішення продовжити гру після ймовірного порушення може бути переглянуто.

3. Початкове рішення прийняте арбітром не буде змінюватись, за виключенням тих випадків, коли перегляд відео у явний спосіб вказуватиме на те, що рішення було явною та очевидною помилкою.

4. Тільки арбітр має право ініціювати перегляд; ВАА (та інші офіційні особи матчу) можуть лише рекомендувати арбітру перегляд.
5. Кінцеве рішення приймає завжди арбітр, чи то на підставі інформації отриманої від ВАА, чи то після перегляду на полі (ПНП).
6. Обмежень у часі із процесом перегляду (рішення) немає, оскільки точність є більш важливим фактором, ніж швидкість.
7. Гравці та офіційні представники команд не повинні обступати арбітра або намагатись вплинути на рішення, що переглядається, на процес перегляду або кінцеве рішення.
8. З метою гарантування прозорості, арбітр повинен залишатись в поле зору всіх під час процесу перегляду.
9. Якщо гра продовжувалась після епізоду, який потім переглядався, будь-які дисциплінарні заходи застосовані / дисциплінарні заходи, що повинні бути застосовані після епізоду, не відміняються, навіть якщо початкове рішення було змінено (за виключенням попередження/ вилучення за зрив або втручання у перспективну атаку або ЗОГМ (Зрив Очевидної Гольової Можливості)).
10. Якщо гру було зупинено та поновлено, арбітр не має право здійснювати перегляд, за виключенням випадку із помилковою ідентифікацією або із порушенням, що заслуговує на можливе вилучення, і яке пов'язане із агресивною поведінкою, плюванням, кусанням або застосуванням надзвичайно агресивного, образливого та/або лайливого жесту (-ів).
11. Проміжок часу гри до та після епізоду, який може бути переглянуто, визначено Правилами Гри та протоколом ВАА.
12. Через те, що ВАА автоматично здійснює перевірку кожної ситуації/ рішення, у тренерів та гравців немає потреби вимагати перегляд.

2. Вирішальні для матчу рішення/епізоди, що можуть бути переглянуті

Арбітр може отримувати допомогу від ВАА лише стосовно чотирьох категорій вирішальних для матчу рішень/епізодів. В усіх цих ситуаціях ВАА застосовується лише після того, як арбітр прийняв (первинне/ початкове) рішення (включаючи рішення продовжити гру), або у випадку, якщо було «пропущено» важливий епізод, тобто непомічений офіційними особами матчу.

Первинне рішення арбітра залишатиметься незмінним, за винятком випадків, коли мала місце явна та очевидна помилка (включаючи будь-яке рішення арбітра, що ґрунтується на інформації, яка була отримана від іншої офіційної особи матчу, наприклад, з поза грою).

Нижче наведені категорії рішень/епізодів, які можуть бути переглянуті у випадку ймовірної явної та очевидної помилки або у випадку важливого непоміченого епізоду:

а. Гол / немає голу

- Порухення з боку команди, що атакувала, під час підготовки до або під час взяття воріт (гра рукою, фол, поза грою тощо)
- вихід м'яча з гри до взяття воріт
- рішення був/не був гол
- порушення скоєне воротарем та/або гравцем, який виконує удар, при виконанні 11-метрового удару або порушення скоєне нападником або захисником, які безпосередньо беруть участь в ігрових діях, коли м'яч при виконанні 11-метрового удару відскакує від стійки, поперечини або воротаря

б. Був / не був 11-метровий удар

- Порухення з боку команди, що атакувала, у підготовчій фазі до епізоду із 11-метровим ударом (гра рукою, фол, поза грою тощо)
- м'яч вийшов з гри до інциденту
- місце порушення (всередині або поза межами штрафної площі)
- **неправильно призначений 11-метровий удар**
- порушення, що не карається 11-метровим ударом

с. Прямі червоні картки (але не через отримання другого попередження)

- ЗОГМ (особливо місце порушення та позиції інших гравців)
- серйозне ігрове порушення (або єдиноборство у нерозважливій манері)
- агресивна поведінка, кусання або плювання у іншу особу
- використання агресивних, образливих або лайливих жестів

д. Помилкова ідентифікація (червона або жовта картка)

Якщо арбітр карає за порушення і потім пред'являє не тому гравцю з команди, що скоїла порушення (що карається), жовту або червону картку, то особу порушника може бути переглянуто; а саме порушення не може бути переглянуто, за винятком випадків, коли це пов'язано із взяттям воріт, епізоду із 11-метровим ударом або червоною карткою.

Перегляд

- Арбітр може ініціювати перегляд через можливу явну та очевидну помилку або важливий непомічений епізод, якщо:

- ВАА (або інша офіційна особа матчу) рекомендує здійснити "перегляд"

- арбітр підозрює, що щось важливе залишилось непоміченим

- Якщо гру вже було зупинено, арбітр затримує її поновлення

- Якщо гру ще не було зупинено, арбітр зупиняє гру в наступний момент, коли м'яч вийде з гри у нейтральній зоні/ситуації (зазвичай, коли жодна з команд не здійснює атакувальні дії) та показує жест "ТВ"

- ВАА описує арбітру те, що можна побачити у ТВ повторах, і потім арбітр:

- показує жест "ТВ" (якщо він до цього ще не зробив цього) та прямує до площі перегляду для арбітра для перегляду змонтованого відеоматеріалу повтору -

Перегляд На Полі (ПНП) - перш, ніж прийняти кінцеве рішення. Інші офіційні особи не переглядають змонтований відеоматеріал (повтору), за винятком виключних обставин, коли арбітр сам їх про таке не попросить

або

- приймає кінцеве рішення, що ґрунтується на власному сприйнятті арбітра та інформації від ВАА, та, коли це доцільно, від даних, наданих іншими офіційними особами матчу - "лише перегляд ВАА"

- В кінці кожного з процесів перегляду, арбітр повинен показати жест "ТВ" знову, після якого негайно повідомляється кінцеве рішення

- для суб'єктивних рішень, наприклад, щодо інтенсивності єдиноборства, що містило ігрове порушення (фол), втручання при поза грою, при оцінці критеріїв гри рукою (положення, намір тощо), часто є доцільним саме перегляд на полі (ПНП)

- Для фактичних рішень, наприклад, щодо місця скоєння порушення або положення гравця (поза грою), місця контакту (гра рукою/ігрове порушення (фол), місця знаходження (в межах або за межами штрафної площі) виходу м'яча з гри тощо, зазвичай, доцільним є застосування "лише перегляд ВАА", але перегляд на полі (ПНП) може бути застосованим і для фактичних рішень, якщо це допоможе управлінню гравцями/матчем або щоб "подати" рішення (наприклад, у ключовому вирішальному для матчу рішенні наприкінці матчу)

- Арбітр має право звернутись із проханням надати різні кути зйомки камер/режим швидкості повторів, але, в цілому, уповільнений режим повтору слід застосовувати лише для фактичних даних, наприклад, для визначення позиції/положення гравця/місця скоєння порушення, точки контакту при порушеннях із фізичним контактом та гри рукою, виходу м'яча з гри

(включаючи визначення є/немає голу); звичайну швидкість слід застосовувати для визначення інтенсивності порушення або для прийняття рішення при порушенні у вигляді гри рукою

- У випадку із рішеннями/епізодами, що пов'язані взяттям воріт, був/не був 11-метровий удар та червоними картками за зрив очевидної гольової можливості (ЗОГМ), може існувати необхідність у перегляді фази атаквальних дій, що безпосередньо призвели до рішення/епізоду; це може стосуватись і визначення того, як саме команда, що атакувала, заволоділа контролем над м'ячем у відкритій грі
- Правилами Гри не дозволено змінювати рішення щодо поновлення гри (кутові удари, вкидання тощо). якщо гру вже було поновлено, і таким чином вони не можуть бути переглянуті
- Якщо гру було зупинено та поновлено, арбітр має право здійснити перегляд і застосувати відповідну дисциплінарну санкцію лише у випадку із помилковою ідентифікацією або із порушенням, що заслуговує на можливе вилучення, і яке пов'язане із агресивною поведінкою, плюванням, кусанням або застосуванням надзвичайно агресивного, образливого та/або лайливого жесту (-ів).
- Процес перегляду повинен бути закінчений якомога скоріше/ ефективніше, але при цьому точність кінцевого рішення є більш важливим фактором, ніж швидкість. Через це, а також тому, що лише деякі ситуації є складними і містять декілька рішень/епізодів, які слід переглянути, не існує максимального крайнього строку, обмеження часу для здійснення перегляду

Кінцеве рішення

- Після завершення процесу перегляду, арбітр повинен показати жест "ТВ" та повідомити кінцеве рішення
- Потім, арбітр застосує/змінить/відмінить будь-яку дисциплінарну санкцію (у тих випадках, коли вона є доречною) та поновить гру у відповідності до Правил Гри

Гравці та офіційні представники команд

- Оскільки ВАА автоматично здійснює перевірку кожної ситуації/ епізоду, у тренерів та гравців немає потреби вимагати "перевірки" або "перегляду".
- Гравці, запасні гравці та офіційні представники команд не повинні намагатись впливати або втручатись у процес перегляду, у т.ч. під час або після повідомлення остаточного рішення.
- Під час процесу перегляду, гравці повинні залишатись на полі для гри; запасні гравці та офіційні представники команд повинні залишатись за межами поля для гри.