



**УКРАЇНСЬКА
АСОЦІАЦІЯ
ФУТБОЛУ**

РЕГЛАМЕНТ

відкритого онлайн турніру для відбору гравців, які увійдуть у склад Національної збірної команди України з кіберфутболу в дисципліні FIFA

Партнер турніру: Electronic Arts

Місце проведення: Он-лайн + офф-лайн

Платформа проведення: PlayStation 4 та Xbox One

Дисципліна: FIFA 20

Особливості проведення турніру:

- Згідно з правилами Electronic Arts даний турнір проводиться з метою створення офіційної збірної України з кіберфутболу в дисципліні FIFA.

- 32 учасника братимуть участь у фінальній стадії (16 гравців на PlayStation 4 та 16 гравців на Xbox One): гравці, які пройдуть відбіркові он-лайн етапи та запрошенні гравці (офіційно верифіковані гравці згідно сайту fifa.gg).

Кількість місць в офф-лайн фіналі для гравців, що візьмуть участь в он-лайн відборах:

PlayStation 4 - 11

Xbox One - 12

- Запрошенні гравці мають змогу обрати консоль, на якій вони хочуть приймати участь. Важливий момент, якщо гравець обирає консоль, на якій він не є верифікованим, він має створити свій власний акаунт на іншій консолі і надати його організаторам до початку турніру. Для того, щоб отримати Global Series Points, гравець повинен грати на консолі, на якій він є верифікованим. У разі участі на іншій консолі, гравець буде змагатися тільки за призовий фонд та потрапляння до складу збірної.

- Усі відбіркові етапи до фінальної частини, як на платформу PlayStation4, так і на Xbox One, будуть проводитися онлайн на платформі PlayStation4.

- Учасниками турніру можуть бути тільки громадяни України віком від 16 років на момент реєстрації. У разі, якщо гравець буде приймати участь у фінальній частині – він повинен надіслати скан-копію/фото свого українського паспорта.

Дата проведення: 7 березня (перший етап он-лайн / PS4 qualification 1), 8 березня (другий етап он-лайн / Xbox One qualification 1), 9 березня (третій етап он-лайн / PS4 qualification 2), 10 березня (четвертий етап он-лайн / Xbox One qualification 2), 28-29 березня (фінальна частина у м. Київ офф-лайн)

Розподілення квот до гранд-фіналу у Києві на кожен з етапів он-лайн:

- перший етап он-лайн: 8
- другий етап он-лайн: 8
- третій етап он-лайн: 3
- четвертий етап он-лайн: 4



УКРАЇНСЬКА АСОЦІАЦІЯ ФУТБОЛУ

Час проведення:

1) 7-8 березня: початок 1го туру о 16.00

Чек-ін: 15.00-15.55

1) 9-10 березня: початок 1го туру о 19.00

Чек-ін: 18.00-18.55

Учасники: відкрита реєстрація, тільки громадяни України від 16 років

Реєстрація: з 20 лютого до 5 березня 2020 включно.

Максимальна кількість учасників одного кваліфікаційного турніру: 512

Судді турніру: Шовковський Владислав, Салай Арсеній

Технічні умови, необхідні для участі в кваліфікації.

Для того, щоб мати змогу взяти участь у відборі, гравець повинен мати:

- Консоль PlayStation 4;
- Гру FIFA 20;
- Діючу підписку PlayStation Plus;
- Актуальний акаунт PSN (PlayStation Network);
- Відкриті порти типу NAT2;
- Кабельний інтернет з окремим підключенням до мережі.
- Склад гравців для гри в режимі Ultimate Team.

Формат кваліфікації:

1. У кваліфікації можуть брати участь тільки гравці, які здійснили реєстрацію в зазначений термін, і виконують умови даного регламенту.
2. Для того щоб отримати місце в турнірній таблиці, учаснику необхідно провести чек-ін у призначений час. До участі у чек-іні допускаються тільки ті гравці, що зареєструвалися на сайті <https://gg.ua/>
3. Організатори самостійно проводять випадкове жеребкування гравців для формування турнірної структури для он-лайн відборів, який буде опублікований на сайті Української асоціації футболу.
4. Кожен ігровий день утворює окремий етап. Гравці, що програли в першому етапі, можуть взяти участь у наступних кваліфікаційних етапах.
5. Гравцям надається ігрова таблиця, в якій вони отримують PSN опонента для зв'язку.
6. Всі матчі повинні бути зіграні через режим "Ultimate Team".
7. Забороняється використання орендованих карток.
8. Забороняється використання покращень (бустів) ігрових карток.
9. Забороняється використання PSN акаунтів та складів сторонніх гравців. У разі, якщо буде доведено факт використання не свого акаунту - адміністрація залишає за собою право відсторонити такого гравця від участі у подальших відбіркових етапах змагань, а його рейтинг буде анульовано.



УКРАЇНСЬКА АСОЦІАЦІЯ ФУТБОЛУ

10. Гравець, який відібрався до фінальної частини турніру на Xbox One, повинен зареєструвати свій власний акаунт на цьому обладнанні та надати організаторам до початку фінальної частини.

У випадку завершення матчу з нічийним результатом, гравці мають застосувати формат двох додаткових таймів по 15 ігрових хвилин із можливою серією пенальті.

Посилання на канал в Telegram: https://t.me/eFootball_Ukraine

Посилання на сайт для підтвердження чек-іну: <https://gg.ua/>

FAQ

1. Суперник не виходить на зв'язок, які мої дії? *Повідомте організаторів поштою і додайте скріншот листування.*
2. У разі наявності проблем зі зв'язком спробуйте:
 - повторно увійти в гру
 - перезавантажити консоль
 - спробувати в інший час / в інший день (у рамках графіку турніру)
3. Після розриву з'єднання:
 - кожен гравець робить скріншот або відео як найбільш надійний спосіб розгляду спірної ситуації (завжди існує можливість зберегти останні 15 хвилин гри через кнопку Share) щоб показати, який розрив з'єднання стався.
 - починаючи з рахунку матчу на момент розриву з'єднання, закінчите час, що залишився в грі, + 5 хвилин (Ігровий час). Приклад: розрив на 27-й хвилині матчу =, противники грають $90 - 27 + 5 = 68$ хвилин ігрового часу. На 68:00 за володіння м'ячем на половині будь-якого гравця, матч перервано паузою і виходом з матчу гравцем, що програв (в разі нічий, будь-який гравець зупиняє гру).
4. Маючи червоні картки, учасник швидко отримує червону картку за того ж самого футболіста на початку матчу (підкат ззаду) й ігровий час матчу починається з пробиття штрафного (вільного) удару.
5. Якщо у гравця стався розрив з'єднання в другій грі (або другому турі) поспіль — він автоматично отримує технічну поразку.
У разі, якщо в наступному турі гравець не може з'єднатися для гри вже з іншим суперником, він автоматично отримує технічну поразку в даному турі!
6. Суперник відмовляється догравати матч.
У разі, якщо протягом 5 хвилин після розриву матчу будь-який з суперників відмовляється догравати матч, йому автоматично зараховується технічна поразка в даному матчі.
7. Спірні питання.
 - Всі спірні питання вирішуються цими Правилами Відбору.
 - Питання, які не передбачені правилами Відбору, розглядаються суддями.
8. Нечесна гра.



УКРАЇНСЬКА АСОЦІАЦІЯ ФУТБОЛУ

- При будь-яких підозрах в нечесній грі зробіть запис відео (або хоча б скріншот) і надішліть суддям. Усі сумнівні ситуації повинні бути вирішені тільки суддями Відбору.

9. Рішення суддів Відбору оскарженню не підлягає.
10. Результати матчів мають бути відправлені суддям Відбору в групі в Telegram не пізніше часу, відведеного на поточний тур кваліфікації.
11. У випадку, якщо гравці не можуть завершити матч у встановлений час через нічийний результат та необхідність дограти матч до золотого голу, учасники пари мають сповістити про це суддів Відбору в групі в Telegram не пізніше, ніж за 5 хвилин до закінчення часу, відведеного на поточний тур кваліфікації. У разі відсутності результату пари або попередження про догравання матчу до золотого голу у відведений час, судді Відбору можуть на свій розсуд вирішувати результат матчу.
12. У випадку, якщо гравець не виходить на зв'язок із суперником протягом 10 хвилин від вказаного часу початку туру, він автоматично отримує технічну поразку в даному турі
13. У випадку, якщо опоненти не можуть зв'язатися для гри у турнірі, вони мають надіслати скрін-шоти свого онлайн-з'єднання в PlayStation суддям Відбору. Якщо судді не мають інших об'єктивних причин для зарахування технічної поразки одному з гравців, вони мають обрати переможця стадії шляхом сліпого жеребу через random.org з наданням скріншотів результату обом гравцям.

Посилання на канал в Telegram: https://t.me/eFootball_Ukraine

Посилання на сайт для підтвердження чек-іну: <https://gg.ua/>

Права й обов'язки:

1. Гравець в рамках он-лайн турів, має право передати права на фото і відео матчу, організаторам які в майбутньому можуть використовуватися, шляхом демонстрації відео, трансляції у прямому ефірі чи в записі, передачі або запису іншим чином, за допомогою фотографій або будь-яких інших сучасних та/або майбутніх технологій передачі інформації, та подальшого комерційного використання без додаткового погодження.
2. Усі рекламні та інші комерційні права щодо відбору належать організатору відбору.
3. Гравці не мають права під час участі у відборі рекламувати будь-які торгівельні марки, методами прихованої реклами та іншими методами (приклад: логотип на футболці, наліпка на моніторі, флаг на столі, плакат на стіні тощо), крім матеріалів і торгівельних марок, які будуть надані організаторами безпосередньо.
4. Гравець при реєстрації на участь у відборі, визнає, погоджується та надає свою згоду організаторам турніру на збирання, обробку, зберігання своїх персональних даних, відповідно до вимог Закону України «Про захист персональних даних».



УКРАЇНСЬКА АСОЦІАЦІЯ ФУТБОЛУ

5. Отримуючи статус гравця Фінальної частини відбору, Гравець погоджується з тим, що організатор має право використовувати в комерційних цілях його іміджеві права, виключно як Гравця фінальної частини відбору. При цьому, під іміджевими правами Сторони розуміють: ім'я та зображення Гравця, зразки особистого підпису, зачіску та інші елементи зовнішності. Використання іміджевих прав відбуватиметься в рекламній, відео, фото, кіно і будь-якій іншій продукції, а також в засобах масової інформації, на телебаченні, в Інтернеті, в друкованих виданнях, на різних рекламо носіях і в інших рекламно-інформаційних комунікаціях.
6. Згідно з умовами цього Регламенту організатор має право на використання переданих йому Гравцем Фінальної частини відбору іміджевих прав, передбачених цим Регламентом у відносинах з третіми особами, в тому числі при укладанні угод. Організатор має право використовувати отримані матеріали безстроково.
7. Під час будь-яких етапів відбору, гравцю забороняється самостійно транслювати матчі кваліфікації із власною участю, якщо інше не було узгоджено із організаторами відбору.

Формат раундів відбору

1. Перший етап он-лайн / другий етап он-лайн

Формат: Single Elimination BO1 до стадії 1/64 фіналу. Single Elimination BO3 починаючи із 1/64 фіналу. Дані етапи відбору граються до стадії 1/8 фіналу включно, після завершення якої 8 переможців стадії отримають запрошення до офф-лайн турніру.

2. Третій етап он-лайн

Формат: Single Elimination BO1 до стадії 1/4 фіналу. Single Elimination BO3 на стадії 1/4 фіналу та матчу за 3 місце (фінал не грається). Даний етап відбору грається до стадії матчу за 3 місце включно, після завершення якої 3 переможці (два фіналісти та переможець матчу за 3 місце) стадії (два фіналісти та переможець матчу за 3 місце) отримають запрошення до офф-лайн турніру.

3. Четвертий етап он-лайн

Формат: Single Elimination BO1 до стадії 1/4 фіналу. Single Elimination BO3 на стадії 1/4 фіналу. Даний етап відбору грається до стадії 1/4 фіналу включно, після завершення якої 4 переможці стадії отримають запрошення до офф-лайн турніру.

Важливі положення щодо всіх етапів он-лайн

Режим гри: FIFA 20 UltimateTeam

Ліміт складу: без обмежень

Забороняється використання орендованих карток.

Забороняється використання покращень (бустів) ігрових карток.



**УКРАЇНСЬКА
АСОЦІАЦІЯ
ФУТБОЛУ**

Якщо гравець використовує орендовану картку гравця або покращення гравця (буст), його опонент має це зафіксувати на відео за допомогою функції запису відео на консолі або запису стріму на сервісі Twitch та після закінчення матчу надіслати фрагмент відео-доказів, або посилання на фрагмент стріму організаторам змагань. На відео має бути видно порушення та PSN гравців. Тобто це має бути зафіксовано під час ігрової паузи або на екрані після матчу. Якщо один з гравців порушив таким чином правило та це було доведено опонентом за допомогою відео - порушнику буде зарахована поразка у такому матчі.

4. Офф-лайн турнір для фіналістів:

Формат: SwissSystemBO2 + 3 гра до перемоги у випадку рівної кількості голів за сумою 2 матчів(до виявлення 4х гравців) + Single Elimination (BO2 – вдома/на виїзді – на всіх стадіях) + 3 гра до перемоги у випадку рівної кількості голів за сумою 2 матчів

Режим гри: FIFA 20 UltimateTeam

Ліміт складу: без обмежень

Кожна стадія фіналу грається за системою BO2. У випадку, якщо кожен із гравців здобув перемогу в одному із матчів протистояння, голи, забиті кожним із гравців протягом обох матчів підсумовуються, і переможцем пари вважається гравець, що забив більшу кількість голів.

У випадку, якщо кількість голів однакова, грається матч перемоги із можливим застосуванням 2х додаткових періодів по 15 ігрових хвилин кожен, та серії пенальті

5. Cross-console final:

Переможець відбору на PlayStation4 буде грати проти переможця відбору на XboxOne для того щоб позмагатися за головний приз. Перша гра буде проходити на Xbox One, друга на PlayStation4. Усі голи протягом двох матчів сумуються, гравець який забив більшу кількість голів стане переможцем. Якщо буде необхідний третій матч, він буде проводитися на PlayStation 4 до виявлення переможця із використанням додаткового часу та пенальті.

Заключні положення:

1. *Зміни і доповнення до цього Регламенту розглядає і приймає організатор відбору.*
2. *Питання, не передбачені цим Регламентом, регулюються організатором відбору.*

Даний турнір є офіційним турніром під егідою ElectronicArts та проводиться під повною ліцензією та контролем власника гри.